**TI3  
 Exercício – Metodologia  
Vitor Dias de Britto Militão**

**Pontos Positivos**

1. **Iteratividade e Ciclicidade**: A metodologia é iterativa, permitindo a repetição de etapas conforme necessário. Isso assegura que os processos possam ser refinados continuamente, aumentando a adaptabilidade e melhorando os resultados.
2. **Enfoque em Métodos Ágeis Populares**: A utilização do Scrum, Kanban e Design Sprint, que são metodologias ágeis bem aceitas, proporciona uma base sólida e familiar para muitas equipes de desenvolvimento, o que pode facilitar a adoção do processo.
3. **Pesquisa de Campo e Envolvimento das Empresas**: A aplicação de questionários e entrevistas com empresas reais que trabalham com desenvolvimento de software fornece insights valiosos e práticos, garantindo que a metodologia esteja alinhada com as necessidades do mercado.
4. **Feedback e Adaptação**: A metodologia inclui uma etapa específica para obter feedback dos usuários finais e ajustar o processo com base nas avaliações qualitativas, o que garante que o processo permaneça relevante e eficaz.
5. **Foco na Prototipação e Testes com Usuários**: A ênfase em criar protótipos de alta fidelidade e realizar testes com usuários nas fases iniciais permite validar rapidamente as ideias e ajustá-las antes de avançar para fases mais custosas do desenvolvimento.

### Pontos Negativos

1. **Complexidade e Exigência de Adaptação**: Implementar um processo com várias metodologias combinadas (Scrum, Kanban, XP, Design Sprint) pode ser complexo e exigir uma adaptação significativa das equipes, o que pode ser um desafio para empresas menores ou menos experientes.
2. **Dependência de Feedback e Iteração**: A necessidade constante de feedback e iterações pode levar a um aumento no tempo total do projeto, especialmente se houver muitas mudanças a serem feitas após cada iteração.
3. **Variação na Aderência às Metodologias**: A aderência a diferentes metodologias pode variar de acordo com a empresa, e nem todas as práticas sugeridas podem ser aplicáveis ou eficazes em todos os contextos, o que pode limitar a eficácia geral do processo.
4. **Carga de Trabalho e Gestão de Tempo**: A metodologia sugere um cronograma bastante rigoroso (2 semanas para projetos super ágeis), o que pode ser desafiador em termos de carga de trabalho e gestão de tempo, especialmente para equipes com recursos limitados.
5. **Necessidade de Alta Coordenação e Comunicação**: O processo requer uma alta coordenação e comunicação entre os membros da equipe, o que pode ser um ponto fraco em ambientes onde a colaboração não é forte ou bem estabelecida.